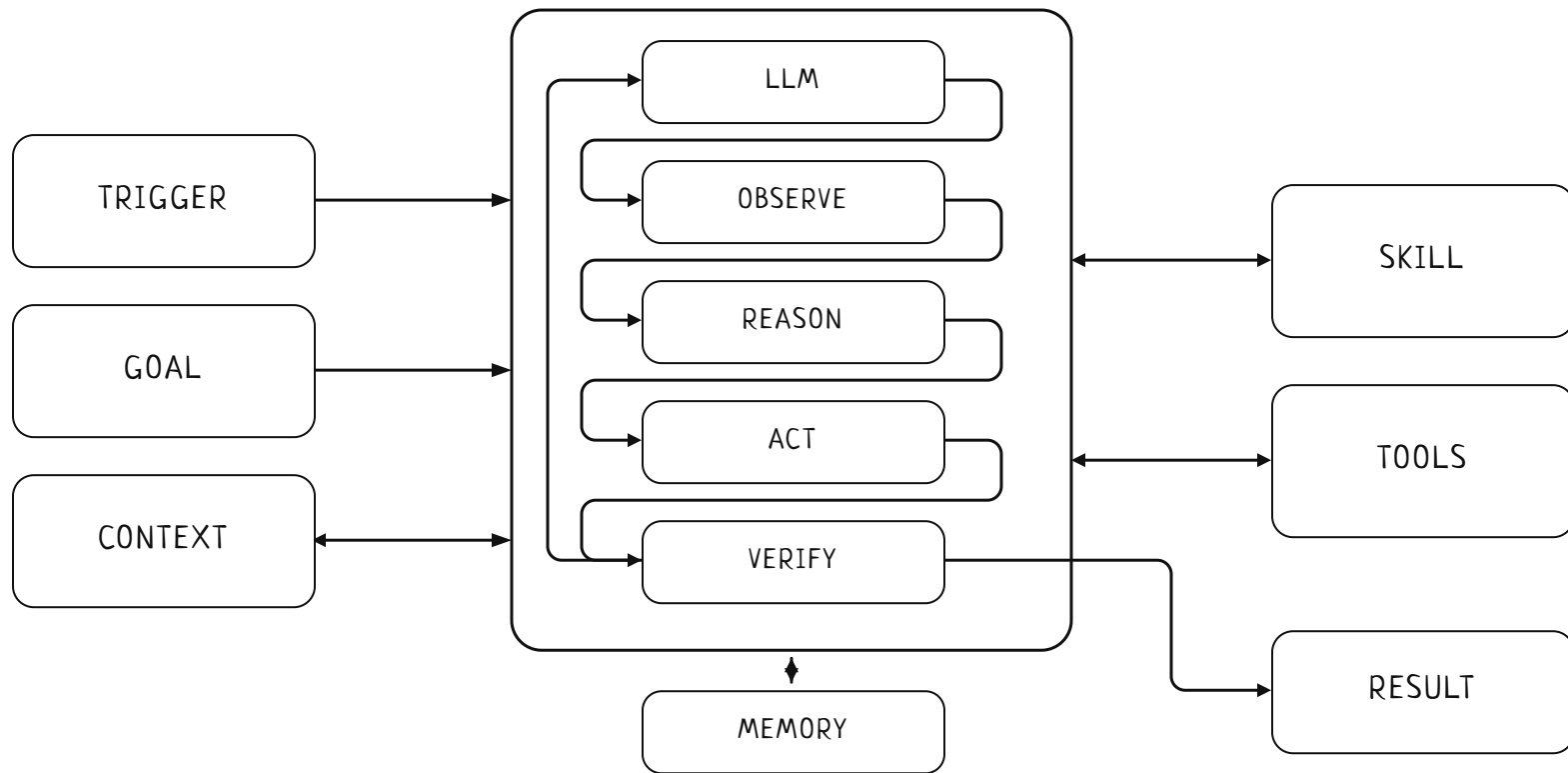


МАСТЕРСКАЯ АГЕНТА

Соберите workflow AI-агента под одну рабочую задачу

Универсальный шаблон для настройки работы агента



Меняется задача и наполнение блоков. Сам шаблон остаётся тем же.

КАК БУДЕМ РАЗБИРАТЬ

Пройдём по каждому блоку мастерской и разберём, за что он отвечает.

В конце сложится полная картина — и вы соберёте своего агента под конкретную рабочую задачу.

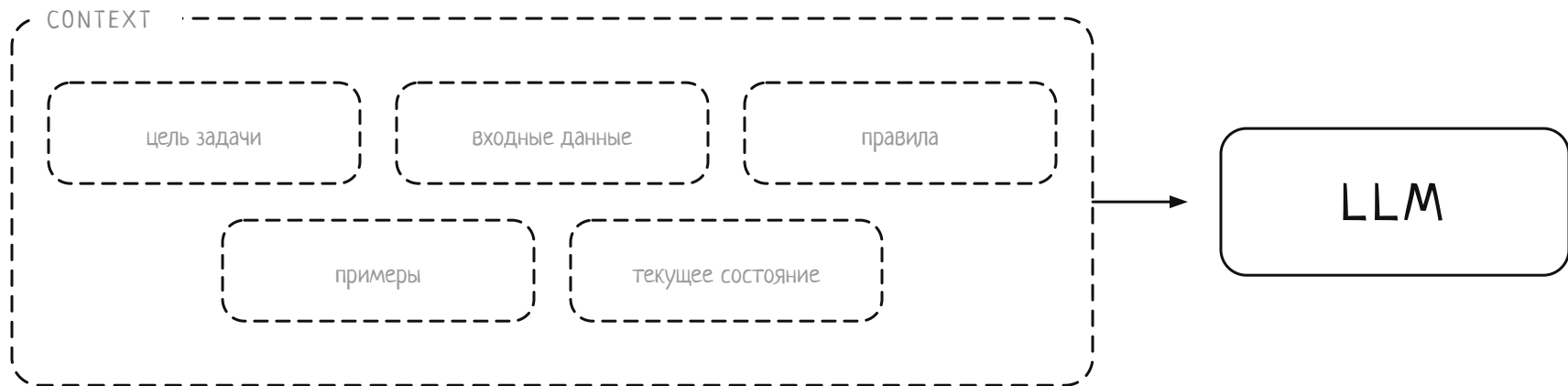
CONTEXT

Всё, что агенту нужно знать для текущей задачи



Точный контекст — половина результата: агент перестаёт угадывать и делает работу с первого раза.

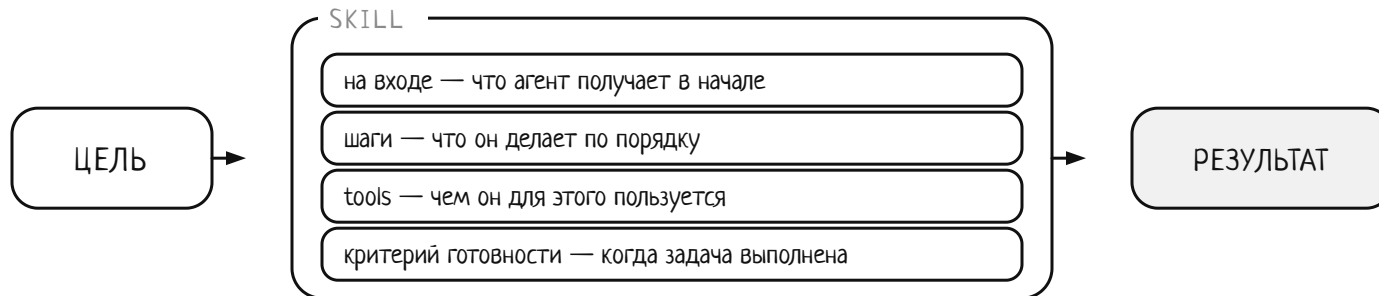
СОБЕРИТЕ CONTEXT СВОЕЙ ЗАДАЧИ



Не вся информация компании, а нужная сборка для конкретного шага.

SKILL

Задаёт агенту способ выполнения задачи



Skill превращает общий интеллект модели в повторяемый способ работы.

ОПИШИТЕ СВОЙ SKILL

ЦЕЛЬ

SKILL

на входе — что агент получает в начале

шаги — что он делает по порядку

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

tools — чем он для этого пользуется

критерий готовности — когда задача выполнена

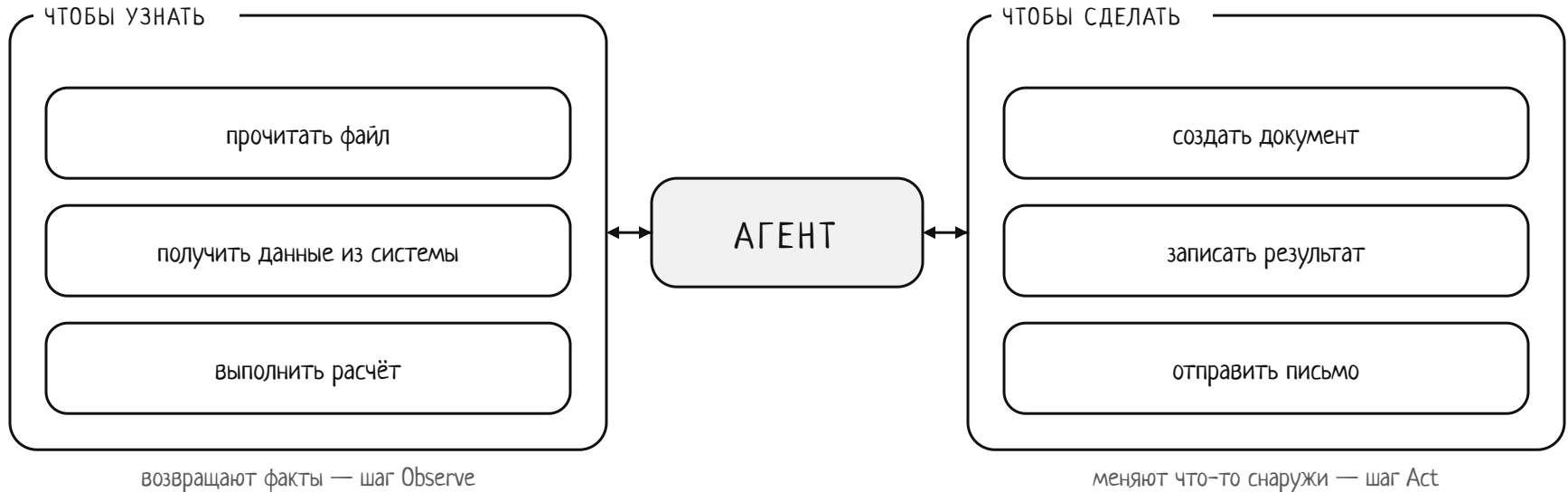
1 _____

2 _____

РЕЗУЛЬТАТ

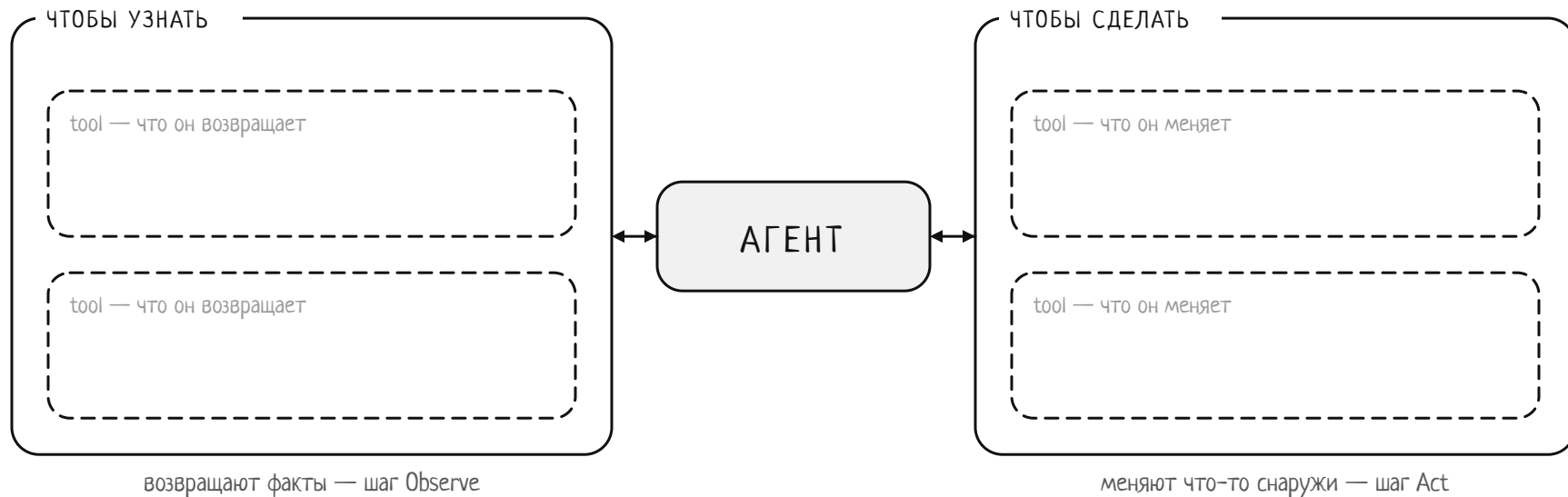
TOOLS

Позволяют агенту получать данные и совершать действия



Skill определяет, что делать. Tool выполняет конкретную операцию.

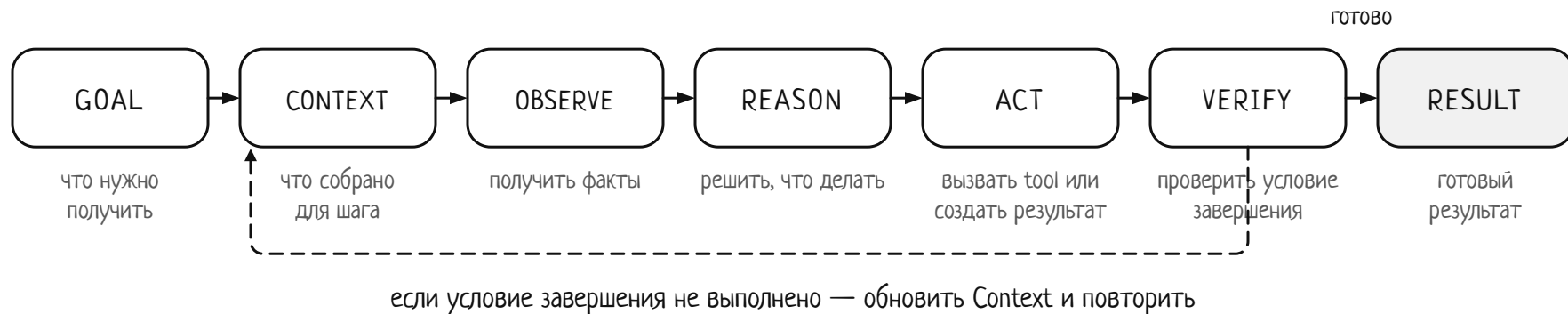
КАКИЕ TOOLS НУЖНЫ ВАШЕЙ ЗАДАЧЕ



Двух-трёх инструментов на задачу обычно достаточно.

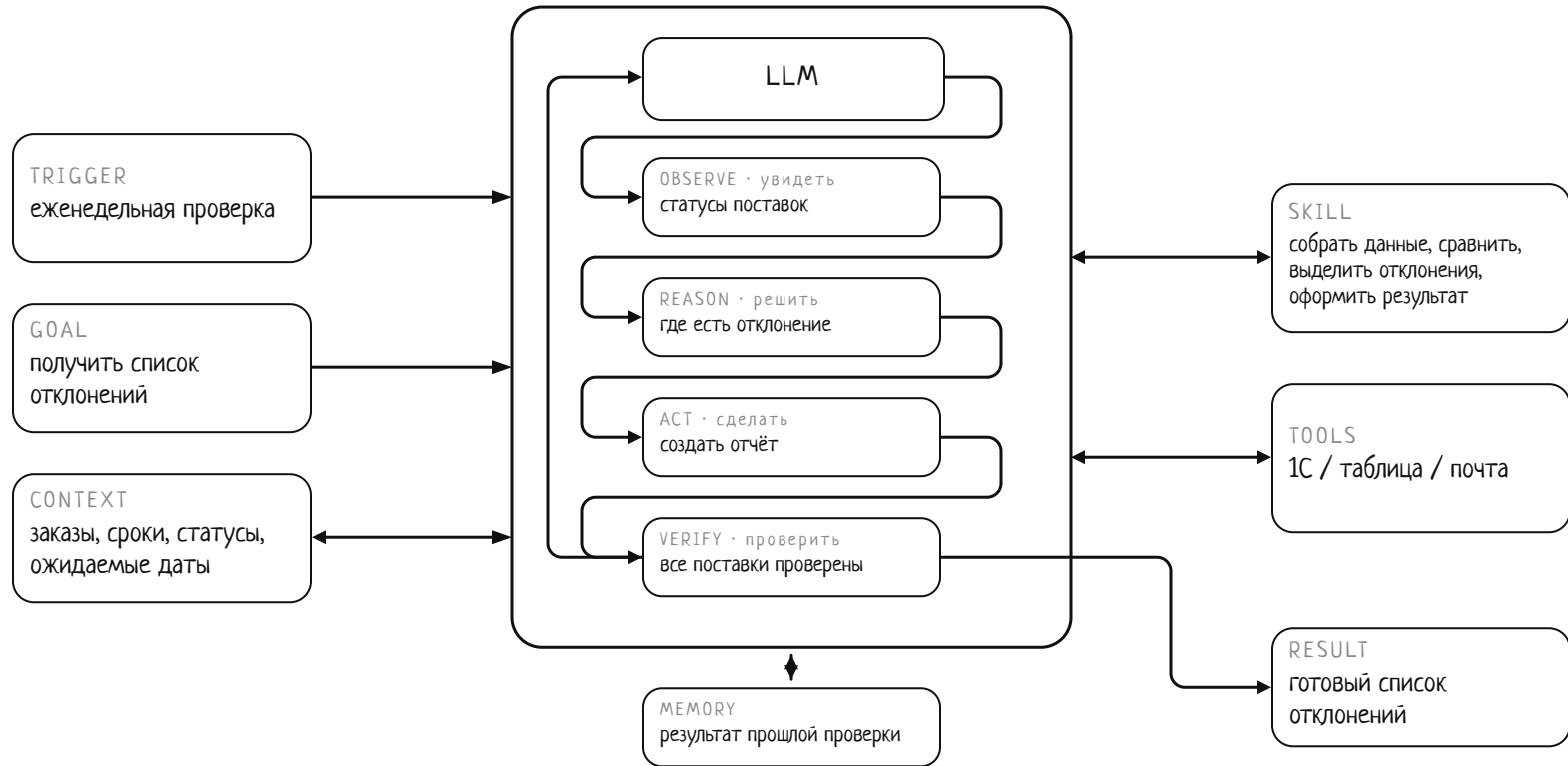
ПОЛНЫЙ РАБОЧИЙ ЦИКЛ

Агент повторяет цикл, пока задача не завершена

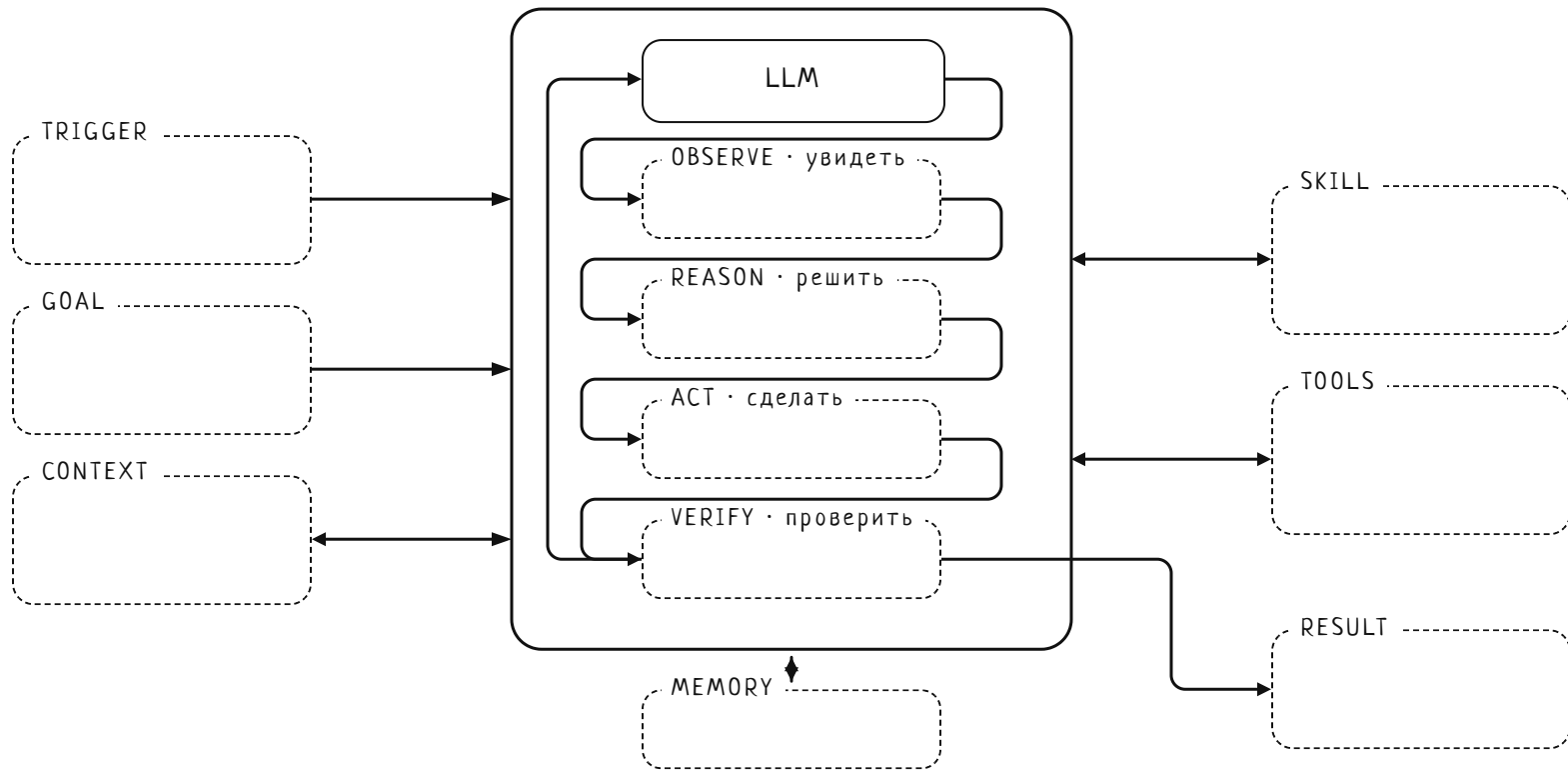


ОДИН ЗАПОЛНЕННЫЙ ПРИМЕР

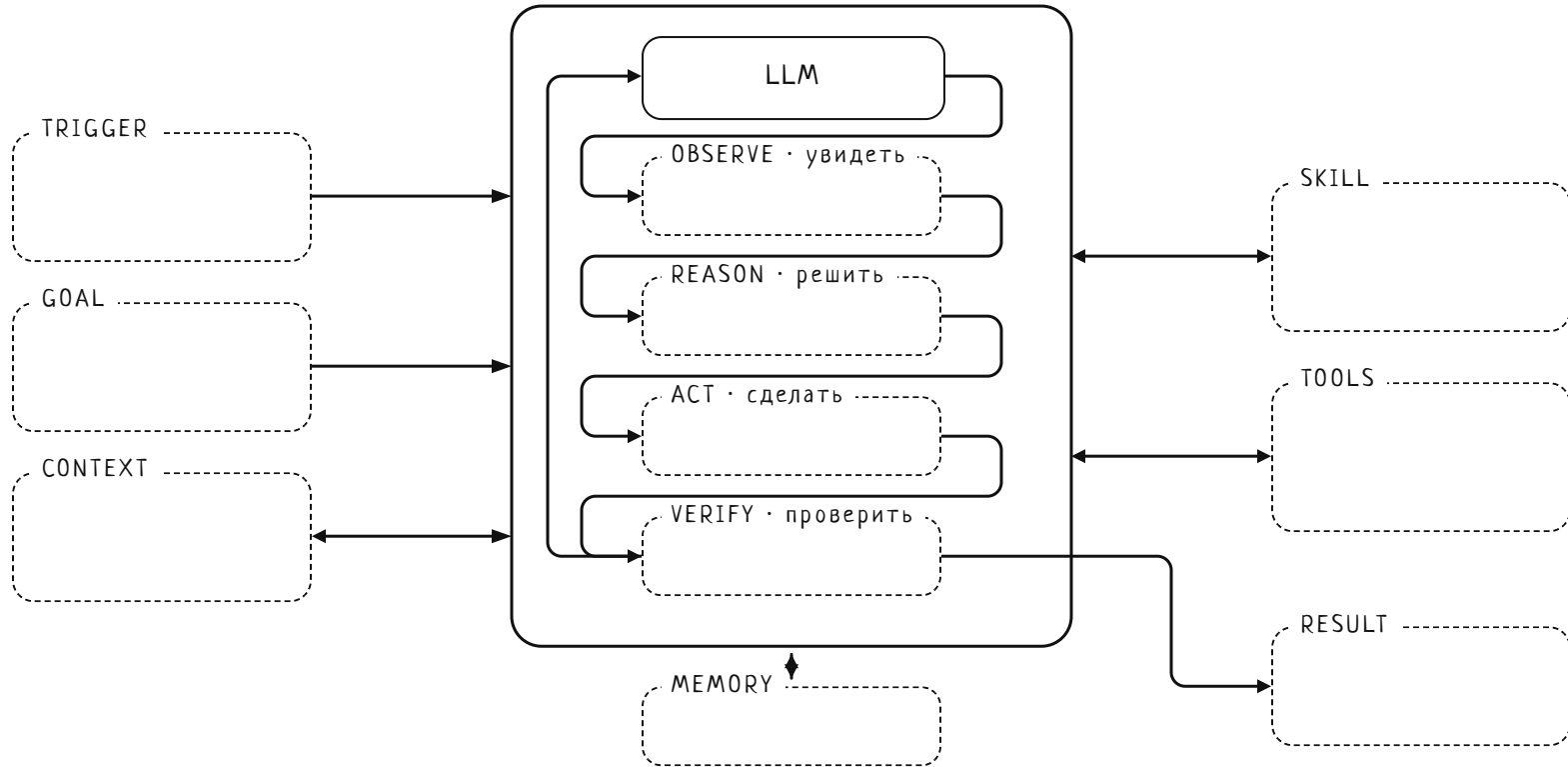
Проверить состояние поставок и подготовить отчёт об отклонениях



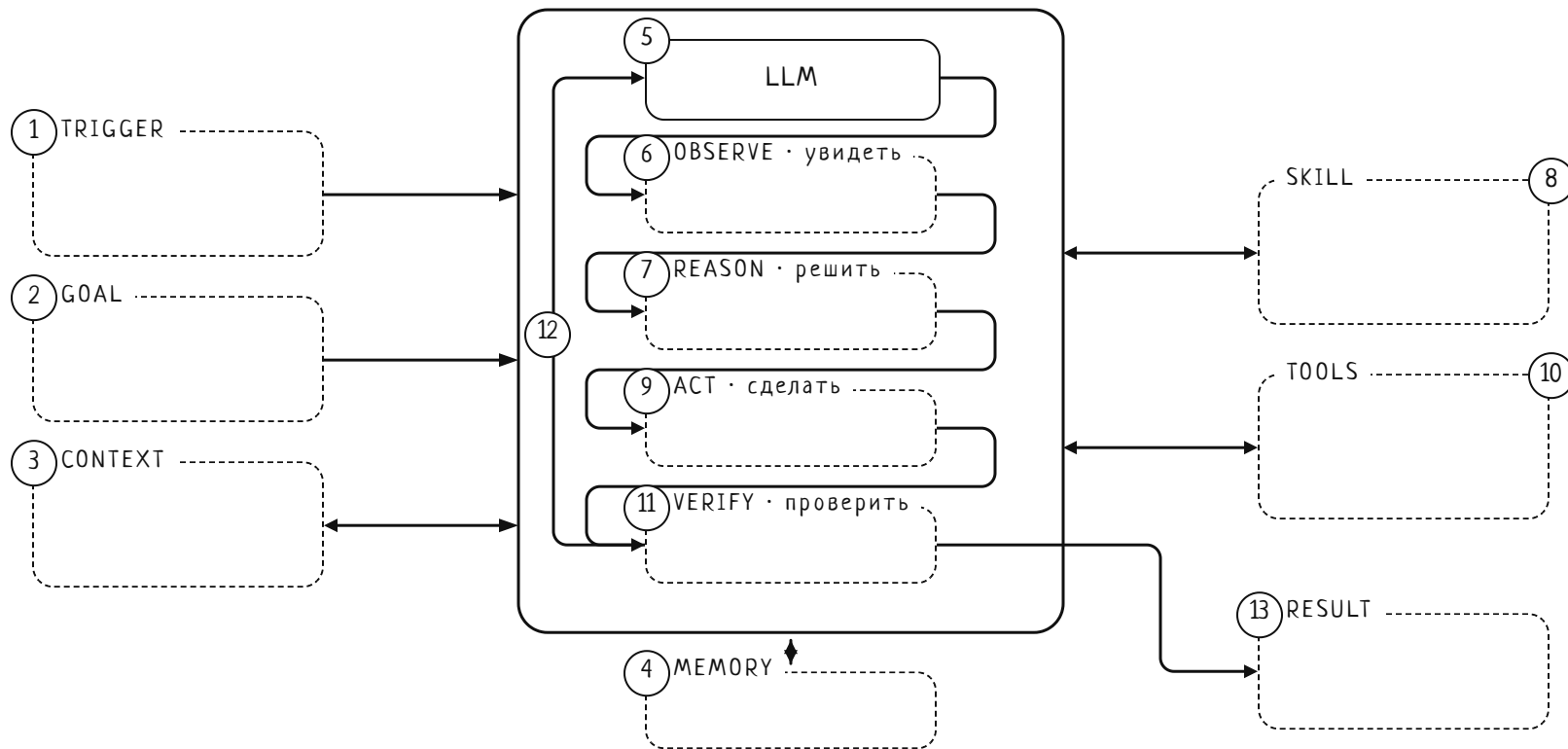
СОБЕРИТЕ СВОЙ WORKFLOW



ШАБЛОН ДЛЯ СЛЕДУЮЩЕЙ ЗАДАЧИ



ПРОГОН ОДНОГО РЕАЛЬНОГО СЦЕНАРИЯ



1 — что запустило задачу
4 — что взято из Memory
7 — что он определил
10 — какой tool вызван
13 — какой Result получен

2 — какая цель у запуска
5 — что решила LLM
8 — какой шаг Skill идёт
11 — что проверил Verify

3 — что собрано в Context
6 — что агент увидел
9 — какое действие выполнил
12 — повтор или завершение

Если задачу можно разложить на Context, Skill, Tools, действия и условие завершения — для неё можно спроектировать агента.